

Blatce | Detail mlýnu

Identifikační údaje

Adresa	Blatce Kbelsko 472 01
Okres	Česká Lípa
Katalogové číslo	P 63
Katastrální území	Houska
GPS	50° 29' 58.0" 14° 37' 40.5"
Mapová značka	Německý / Zaniklý objekt, památník
Poloha vůči obci	100 J od obce
Číslo kulturní památky	
Přístupnost	Zaniklý
Rok stavby	před 1880
Rok zániku	



Stručný popis

BLATCE, kat. území Houska.

Pokorný:

O větrném mlýnu neznámé konstrukce nalzáme především jen skromnou zmínku v literatuře (311) a nemůžeme jej zatím přesněji lokalizovat. (332) Na základě ústního podání stál mlýn do roku 1901, do kdy se tu i mlelo. Majitelem jeho byl F. Líbal z Housky, osada Bělsko. Roku 1901 mlýn vyhořel a dnes nejsou již po něm na místě žádné pozůstatky. (333)

(331)F. Bernau, Der politische Bezirk Dauba, Dauba 1888, 53, Folgende Mhalmühlen, u. zwar die Hauskaer Windmühle. Nacházíme mlýn na katastrálních mapách k roku 1843 a 1896 (SÚA, IS, Boleslavsko 155, Hauska, stav roku 1843; GÚ - ÚAGK, SK, OM, stav roku 1896, Houska).

(332) Státní mapa 1 :5000 - odvozená, list Mladá Boleslav 8-9, 1952; terén, přicházející v úvahu, je ve výšce cca 350-400m nad mořem; mlýn prý stál v osadě Kbelsko, srovnávací sdělení MNV v Blatci z 3.8. 1970 (Rampouch), GÚ - ČSAV, VM - Č.

(333) GÚ - ČSAV, VM - Č, sdělení rady MNV v Housce z 5.3. 1956 na základě informace K. Vocáska z Housky čp. 72, jenž se na mlýn pamatuje. Pozemek, na němž mlýn stával, náležel zemědělci V. Novákovi.

Historie

Mlýn je vyobrazen na	• III. vojenské mapování - Františko-josefské (1876 - 78 - Morava a Slezsko, 1877 - 80, Čechy)
Příjmení mlynářů působících na mlýně	◦ Líbal Fr.
Architektura	
Stav nemovitosti	Neexistuje
Typ	Německý
Dominantní stavební konstrukce	Dřevěná
Historické prvky	
Parametry	
Technologie	
Technologické vybavení	

Popis technologického vybavení

Technologické vybavení

Stopy po neexistující mlýnské technologii

Doplňkový provoz

Doplňkový provoz - popis

Historické prvky

Parametry



Literatura a prameny Zajímavosti Ostatní Fotogalerie Historické fotografie a pohlednice



Historické mapy

